

SUPER- WOMAN



Gör så här:

Superwoman är en evolutionslek där alla startar som *amöbor* som myllrar omkring. De håller upp sina händer vid sidan av ansiktet och formar dem till munnar som tuggar sig fram (som Pac-Man) och säger "amöba, amöba, amöba ..." När man träffar en annan amöba ställer man sig mitt emot varandra och gör sten-sax-påse en gång.

Den som vinner går upp ett steg i evolutionen och blir en *myrslok*, dvs håller båda händerna knutna framför näsan och sträcker då och då ut en arm likt en snabel och gör ett slurpljud – det föreställer myrslokens långa tunga som tar småkryp.

Den som förlorar går ner ett steg i evolutionskedjan och blir amöba igen på jakt efter andra amöbor. Amöban måste nu träffa en annan amöba för att få göra sten-sax-påse på nytt.

När myrsloken träffar en annan myrslok gör de sten-sax-påse, och den som vinner blir *kanin*. Kaninen håller upp armarna över huvudet, böjer växelvis på handlederna så att de blir till kaninöron och säger "floffa, floffa, floffa..."

Nästa steg i evolutionen är *grottmänniska*. Då kutar man med ryggen som en gammal gumma, håller en hand på ryggen och den andra framför sig, höjd med knuten näve och "growlar" på ut- och inandning - som ett ljudligt flås.

Sista steget är *Superwoman* - man sträcker på sig, håller en hand rakt upp med knuten näve och "flyger" runt i rummet och ropar: SUPERWOMAN!

Den som först blir Superwoman har vunnit.

Observera: När man förlorar i sten-sax-påse halkar man alltid ner ett steg i kedjan och måste träffa sin like för att få tävla igen.

Ordningen är alltså som följer: *Amöba – myrslok – kanin – grottmänniska – Superwoman*.